

ВСЕРОССИЙСКИЙ ФЕСТИВАЛЬ
МОЛОДЫХ АРХИТЕКТОРОВ

Организатор



При поддержке



МИНИСТЕРСТВО
КУЛЬТУРЫ
РОССИИ



ПЕРСПЕКТИВА

2024

ТЕМА «РЫВОК»

10 – 12 АПРЕЛЯ

МОСКВА, ЦДА

ВСЕРОССИЙСКИЙ ОТКРЫТЫЙ СТУДЕНЧЕСКИЙ КОНКУРС

НА РАЗРАБОТКУ КОНЦЕПЦИИ
ЗОНЫ ПАДДОКА С ТРИБУНАМИ
ДЛЯ ГОНОЧНОГО ТРЕКА «SPEED PARK»
В РЕСПУБЛИКЕ АРМЕНИЯ

ПРОГРАММА И УСЛОВИЯ

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Всероссийский открытый студенческий конкурс на разработку концепции зоны паддока с трибунами для гоночного трека «SPEED PARK» в Республике Армения (далее - Конкурс).
2. Конкурс является открытым, с международным участием, проводится в один этап.
3. К участию допускаются студенты архитектурных вузов, профильных факультетов и кафедр (авторские коллективы), согласные с программой и условиями конкурса и зарегистрировавшиеся в качестве участников конкурса.
4. Организатор Конкурса: Союз московских архитекторов. При поддержке Союза архитекторов России и ЗАО «Дрим Сити Дивелопмент».
5. Участники конкурса получают право участвовать во всех мероприятиях, проводимых в рамках фестиваля Перспектива, с дополнительной регистрацией на конкретные мероприятия.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

ЦЕЛЬ КОНКУРСА

Получить концептуальные предложения по архитектурно-пространственной организации Зоны Паддока и Трибун гоночного трека, как главного функционально-планировочного элемента.

ЗАДАЧА КОНКУРСА

Выбор лучшего архитектурно-пространственного решения, включая функционально-планировочные, объёмно-пространственные аспекты проектируемого участка.

Для решения задачи конкурса необходимо:

- дать концептуальные предложения по планировочному решению зоны
- дать принципиальные архитектурные решения размещаемых в зоне объектов.

1. ПРОГРАММА КОНКУРСА

- 1.1. Конкурс проводится по единым правилам и условиям, которые разрабатываются организатором конкурса. Правила и условия являются обязательными для всех участников конкурса.

2. УСЛОВИЯ КОНКУРСА

- 2.1. Проект должен максимально полно раскрывать авторский замысел, донести главную идею и максимально соответствовать Техническому заданию.
- 2.2. Работы, представленные на Конкурс должны отвечать требованиям раздела 4.

3. ПРАВИЛА ПОДАЧИ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ

- 3.1. Конкурсные проекты выполняются в компьютерной графике (*.TIFF, цвета CMYK, 150 dpi, без сжатия) и передаются путем заполнения гугл-формы (<https://forms.gle/h58mWq7wzH57gDwB9>) полностью скомпонованными и подготовленными для вывода на планшет размером 140 см (высота), 100 см (ширина). Все тексты должны быть переведены в кривые. Для одной работы (проекта) 1 планшет.
- 3.2. Графическая и текстовая информация размещается на планшете в соответствии со схемой компоновки (см. исходные данные).
- 3.3. К материалам конкурса должны прилагаться:
 - ▶ 5-8 изображений, использованных в работе, с указанием главного изображения (для публикации в интернет пространстве)
- 3.4. Организаторы конкурса не допускают работы к конкурсу в случае:
 - ▶ несоответствия требованиям программы и условиям конкурса.
 - ▶ нарушения сроков подачи конкурсной работы.
- 3.5. Условиями конкурса предусмотрены следующие денежные премии:
 - ▶ первая премия — 150 000 рублей.
 - ▶ вторая премия — 100 000 рублей.
 - ▶ третья премия — 50 000 рублей.
- 3.6. Сумма денежного приза победителя — физического лица — облагается налогом (НДФЛ). Из вознаграждения победителя удерживает НДФЛ и перечисляется в бюджет.

4. ЖЮРИ КОНКУРСА

- 4.1. Для подведения итогов конкурса создается жюри из ведущих российских архитекторов. Состав жюри (Приложение 1).
- 4.2. Члены жюри, а также члены их семей, не имеют права участвовать в Конкурсе или консультировать кого-либо по данному вопросу.
- 4.3. Председатель жюри выбирается на заседании жюри простым большинством голосов.

4.4. Заседание жюри правомочно, если на нем присутствует не менее 2/3 общего числа его членов. Каждый член жюри имеет один голос. При разделении голосов поровну, голос Председателя считается решающим.

4.5. Принятые решения жюри оформляются протоколом с подписями всех членов жюри, участвовавших в заседании. После подписания протокола членами жюри Конкурса, данное решение является окончательным и не может быть пересмотрено.

4.6. Члены жюри осуществляют свою деятельность безвозмездно.

4.7. Протокол заседания жюри Конкурса является основанием для выплаты победителям Конкурса денежных вознаграждений.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

5.1. Жюри оценивает Конкурсные предложения в соответствии со следующими критериями (перечень критериев не имеет заданного приоритета):

- ▶ соответствие программе, условиям Конкурса и требованиям Технического задания;
- ▶ обоснованность архитектурно-планировочных решений;
- ▶ оригинальность авторского замысла;
- ▶ качество подачи конкурсных материалов.

6. РЕГИСТРАЦИЯ

6.1. Для принятия участия в Конкурсе необходимо оформить заявку на участие.

6.2. Регистрация участников проводится с момента опубликования программы и до 12 февраля 2024 года путем заполнения регистрационной формы по ссылке: <https://forms.gle/8RvrbVLCxkDnrbcT9>

6.3. Организаторы конкурса берут на себя изготовление (вывод) выставочных материалов (планшета) конкурсных проектов.

6.4. Работы необходимо предоставить путем заполнения гугл-формы: <https://forms.gle/r3qXZ2ctTBDaejC78>

6.5. Регистрационный взнос 3 000 (три тысячи) рублей, в том числе НДС. В случае отказа от участия в конкурсе сумма регистрационного взноса не возвращается.

6.6. Факт представления работ на Конкурс означает согласие автора (авторов) на экспонирование работ на выставках и церемониях награждения, а также на публикации в СМИ и на официальных сайтах Союза московских архитекторов и Союза архитекторов России.

7. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

- 7.1. Опубликование программы и условий конкурса: 09 января 2024 года.
- 7.2. Регистрация участников конкурса: до 12 февраля 2024 года.
- 7.3. Вводный семинар: 13 февраля 2024 года.
- 7.4. Вопросы участников: 15 февраля 2024 года.
- 7.5. Ответы участникам: до 18 февраля 2024 года.
- 7.6. Подача конкурсных проектов: до 18 марта 2024 года.
- 7.7. Работа жюри: 20-28 марта 2024 года.
- 7.8. Открытие выставки конкурсных проектов: 10 апреля 2024 года.
- 7.9. Объявление результатов конкурса: 12 апреля 2024 года.

8. АВТОРСКИЕ ПРАВА.

8.1. Принимая участие в Конкурсе, участники Конкурса соглашаются с требованием настоящего положения и передают организаторам конкурса следующие неисключительные права:

- ▶ право на размещение Конкурсного проекта в выставочной экспозиции
- ▶ право на публикацию Конкурсного проекта на сайте
- ▶ право на публичный показ Конкурсного проекта
- ▶ право на передачу в эфир Конкурсного проекта

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ КОНЦЕПЦИИ ЗОНЫ ПАДДОКА С ТРИБУНАМИ ДЛЯ ГОНОЧНОГО ТРЕКА «SPEED PARK» В РЕСПУБЛИКЕ АРМЕНИЯ

Краткое описание гоночного трека и положения проектируемой территории в его функционально-планировочной организации.

Проектируемая гоночная трасса, будет соответствовать стандартам FIA 2 и предполагает проведение международных соревнований в различных автоспортивных дисциплинах таких, как Formula 2, Formula 3, Formula E, GT Racing, Karting Racing, Moto GP, Rally Cross, Drag Racing, Drift и т.д.

Помимо основной трассы длиной 4 км, так же планируется разместить на территории отдельные площадки для дрифта, картинга, ралли кросса и обучения вождению.

Потенциальные посетители трека – это зрители, автоспортсмены, автолюбители, желающие проверить своё мастерство как на своих автомобилях, так и на арендованных спортивных машинах и мотоциклах.

На территории трека будут расположены паддок, зрительские трибуны, парковочные зоны, зоны питания, медпункт, гаражи для ремонта и тюнинга автомобилей.

Проектируемая гоночная трасса будет расположена в 20 км от центра г. Еревана в Республике Армения, в северо-восточном направлении по правую сторону трассы Ереван-Севан на вершине плато, возвышающимся над трассой.

Участок трассы имеет площадь 67 га, находится в непосредственной близости к г. Абовян.

Территория трассы имеет выгодное расположение. С одной стороны оживлённая транспортная артерия, ведущая от столицы в сторону озера Севан и города Дилижан, где собирается множество туристов и отдыхающих, далее к государственной границе с Грузией. С участка открывается потрясающим вид на горы Арарат, Арагац, Араи Лер и Атис.

1. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТНОМУ РЕШЕНИЮ:

Предлагаемый к проектированию зоны паддока и трибун земельный участок имеет площадь 1,4 га и расположен в юго-западной части трассы. Это наиболее выгодная позиция для размещения главной трибуны с обеспечением хорошего обзора зоны «Старт-Финиш» и участка трассы, а также открывающихся видов на природные достопримечательности и пит-лейна, где будет осуществляться остановка болидов для технического обслуживания в рамках заезда вместимостью 3000 зрителей и предельной высотой 18 м.

1.1. Функционально-планировочная организация проектируемого участка:

- ▶ Размещение сблокированных в единый объем 20 боксов, размером 4,5 x 6 x 14 м, В/Ш/Г чистые размеры помещения, где во время соревнований и тренировок размещаются гоночные болиды команд (изолированная от посетителей зона);
- ▶ Здание для размещения комнат технического персонала, маршалов гонок, комментаторов, журналистов;
- ▶ Площадка, пл. 2 га для размещения моторхоумов (10-12 шт.) размером 330 x 60 м, обслуживающих гоночные команды (изолированная от посетителей зона);
- ▶ Размещение трибуны напротив зоны «Старт-Финиш» в зоне паддока.

2. СОСТАВ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ.

2.1. Пояснительная записка с описанием основной идеи проекта и Т.Э.П. (баланс территории участка и характеристика застройки).

2.2. Графические материалы:

- ▶ Функционально-планировочная организация проектируемой территории с экспликацией размещаемых объектов М 1:500;
- ▶ Схема организации движения транспортных средств и пешеходов М 1:500, совмещенная со схемой благоустройства;
- ▶ Схема планов этажей зданий и сооружений, М 1:200;
- ▶ Схема разрезов, М 1:200;
- ▶ Схема фасадов, М 1:200;
- ▶ Фрагменты планов, фасадов и разрезов, М 1:100 (при необходимости);
- ▶ Визуализация (не менее 3-х точек).

3. ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ:

- ▶ ФАЙЛ (для удобства участников в форматах DWG, PLA, PDF) в котором есть План с топо-съёмкой проектируемого участка гоночного трека «Speed Park» с объектами инфраструктуры, границами проектируемого участка и с нанесенными границами проектирования;
- ▶ Папка с фотографиями;
- ▶ Шаблон планшетов.